



Vom ePUB zur App

**App-Development
mit HTML 5 & Co**

Impulsvortrag

eScriptum

Digital Solutions



Publishing-Workflows



Web-Anwendungen



Software-Entwicklung

Ein digitales Buch ist ein ePUB Mehr nicht?



Ein digitales Buch ist ein ePUB und eine App Mehr nicht?



ePUB



Gründe für eine App

- Zusätzlicher Vertriebskanal
- Erlösquelle über App-Gebühr und InApp-Käufe
- Lokale Speicherung und Verfügbarkeit
- Offline-Nutzung
- Nutzung von anderen Apps (Inhalte und Funktionen), z.B.:
 - Maps
 - Kontakte
 - Kamera

App vs. EPUB

Vorteile

- Definierte Gestaltung und Oberfläche
- Spezifische Funktionen sind umsetzbar
- Zusätzliche/eigene Inhalte können gespeichert werden
- Flexible Preismodelle durch In-App-Käufe/Abo-Modelle
- Höherer Schutz möglich

Nachteile

- Beschränkte Vertriebswege
- Höherer Entwicklungsaufwand

Ein digitales Buch ist HTML 5 & CSS ist ein ePUB und eine App



ePUB



Variation: Ein digitales Buch ist ein ePUB ist eine App



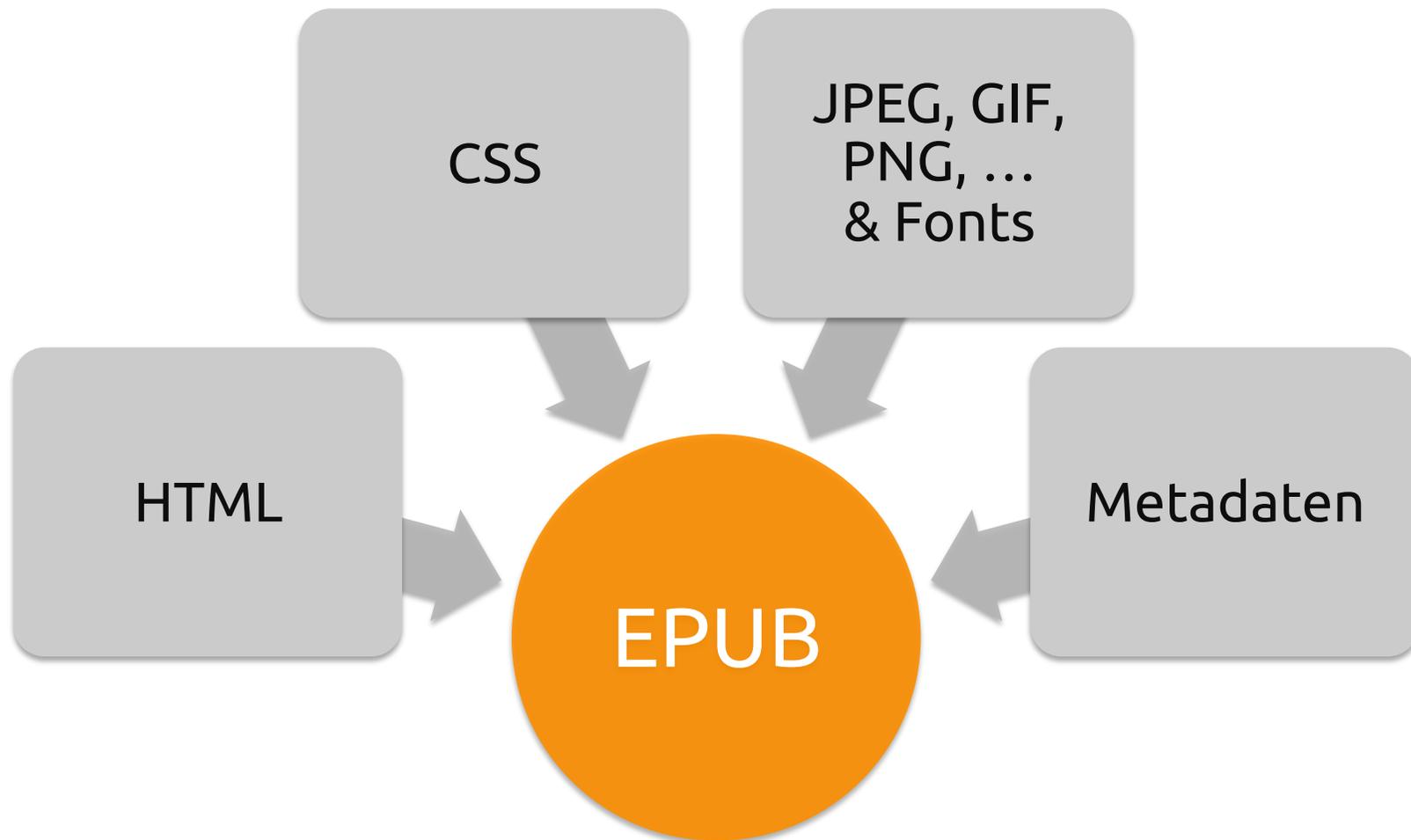
Basis-Technologien HTML 5 & CSS



Standardisierung als Voraussetzung

- Definierte Publikationsstrukturen
- Definierte HTML-Strukturen
 - Einheitliche Standards für Überschriften
 - Definiertes Set an möglichen Textbausteinen
- Strukturierung und semantische Auszeichnung durch CSS-Class-Attribute

Bestandteile eines EPUBs



Dateiformat EPUB

... ist ein Datencontainer (ZIP-Datei!)

- Container-Aufbau: EPUB als Containerformat
- Navigationsdateien: Erschließung des Content für Reader und Leser
- Inhaltenstruktur: HTML und CSS für Strukturierung und Layout des Content

Aufbau einer EPUB-Datei



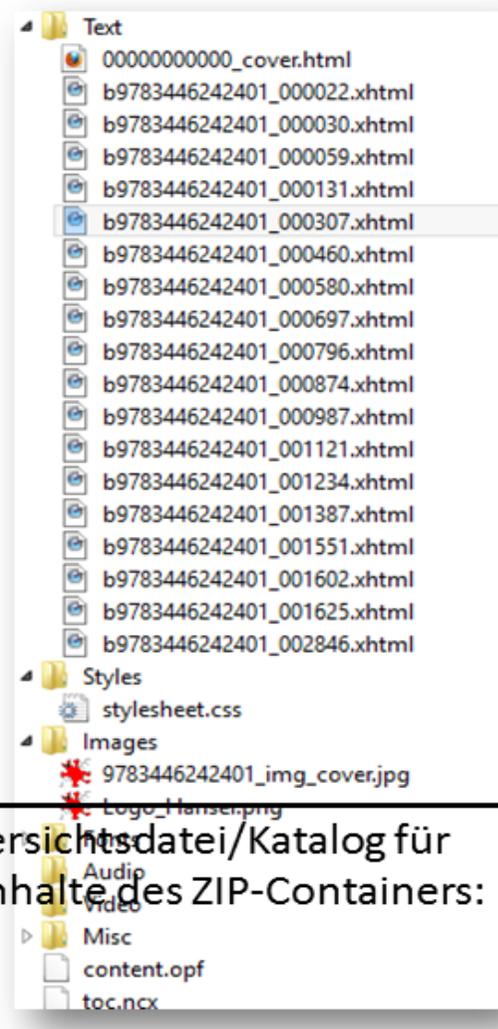
TOC-Datei für das Inhaltsverzeichnis

Metadaten

```
<epub-config>
  <opf>
    <packageid>9783446242692</packageid>
    <metadata xmlns:dc="http://purl.org/dc/elements/1.1/">
      <dc:title>Brüder und Schwestern</dc:title>
      <dc:creator>Birk Meinhardt</dc:creator>
      <dc:publisher>Carl Hanser Verlag</dc:publisher>
      <dc:date>2012</dc:date>
      <dc:language>de</dc:language>
    </metadata>
  </opf>
</epub-config>
```

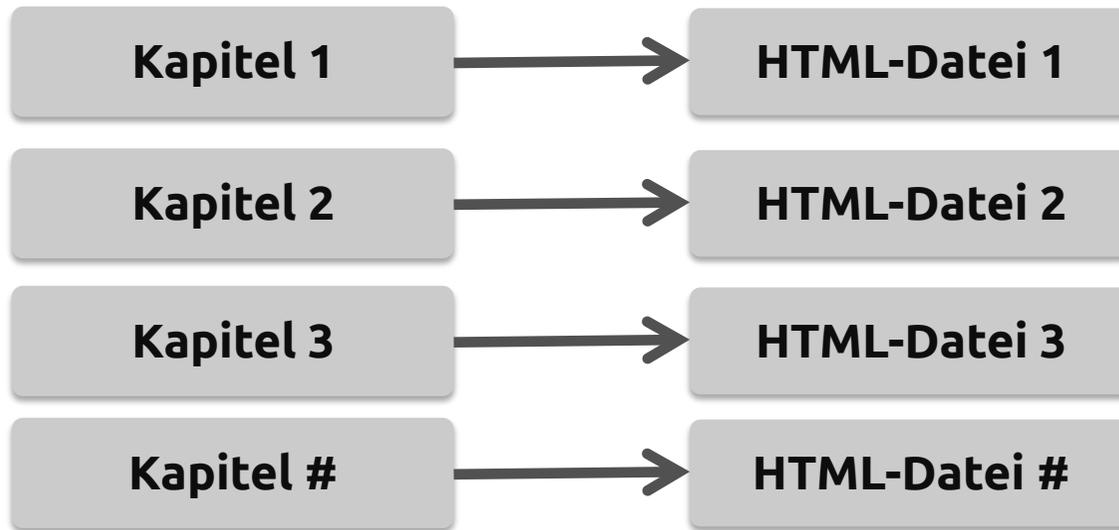
Abbildungen, Schriftarten

Stylesheet, ggf. für Produkt angepasst

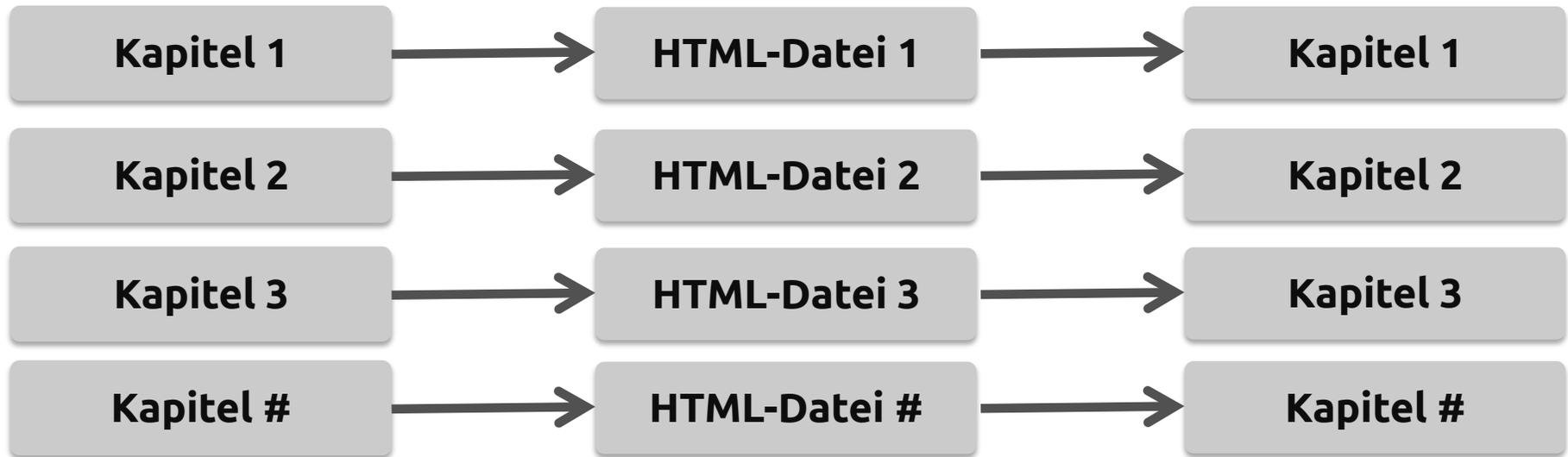


+ Übersichtsdatei/Katalog für alle Inhalte des ZIP-Containers:

Granularisierung im ePUB



Granularisierung im ePUB → Struktur der App



Technologische App-Varianten

- **Native App**
 - Lauffähige Anwendung
 - Oberfläche und Programmlogik je Plattform entwickelt
- **Web-App**
 - Läuft im Browser bzw. Container-App für Browser-Aufruf
 - Nutzt Web-Technologien (HTML5, CSS, JavaScript)
- **Hybrid-App**
 - Lauffähige Anwendung
 - Mit Web-Technologien und JS-Frameworks entwickelt

Frameworks für Plattform-übergreifendes Entwickeln

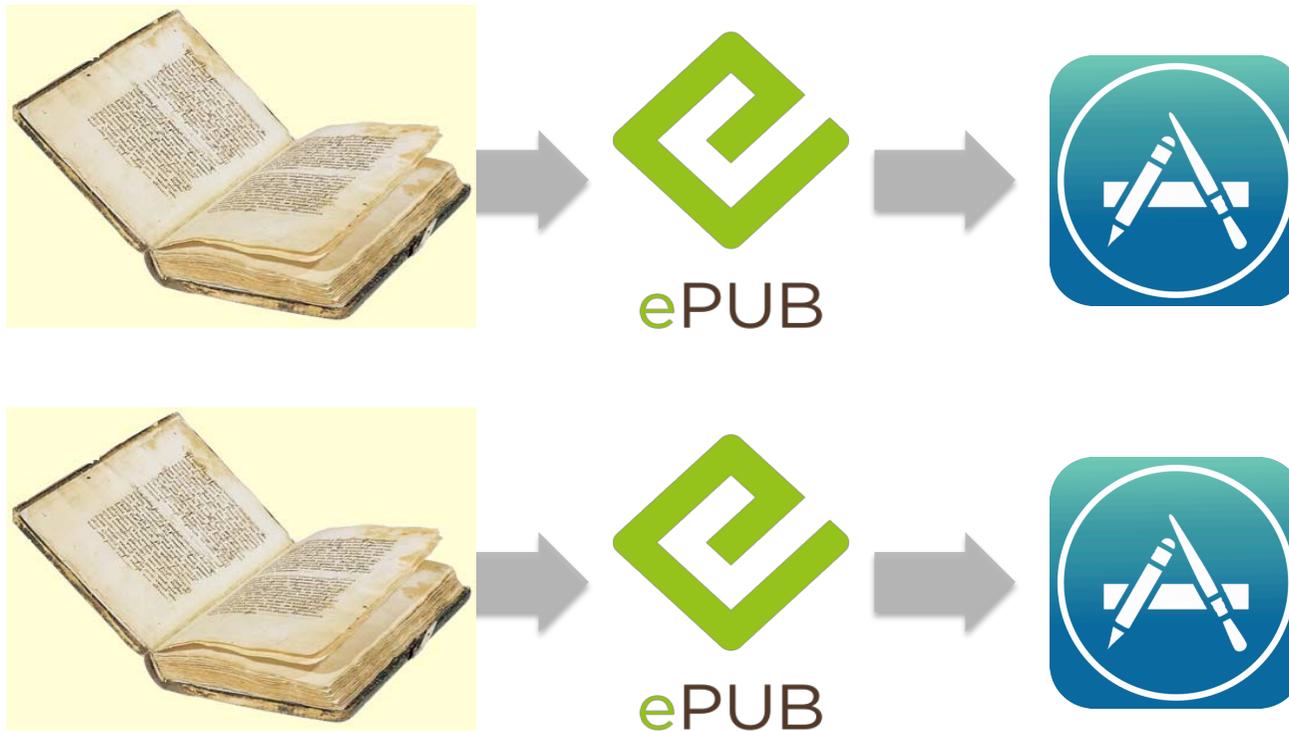
Beispiele: Phonegap/Cordova, Appcelerator Titanium



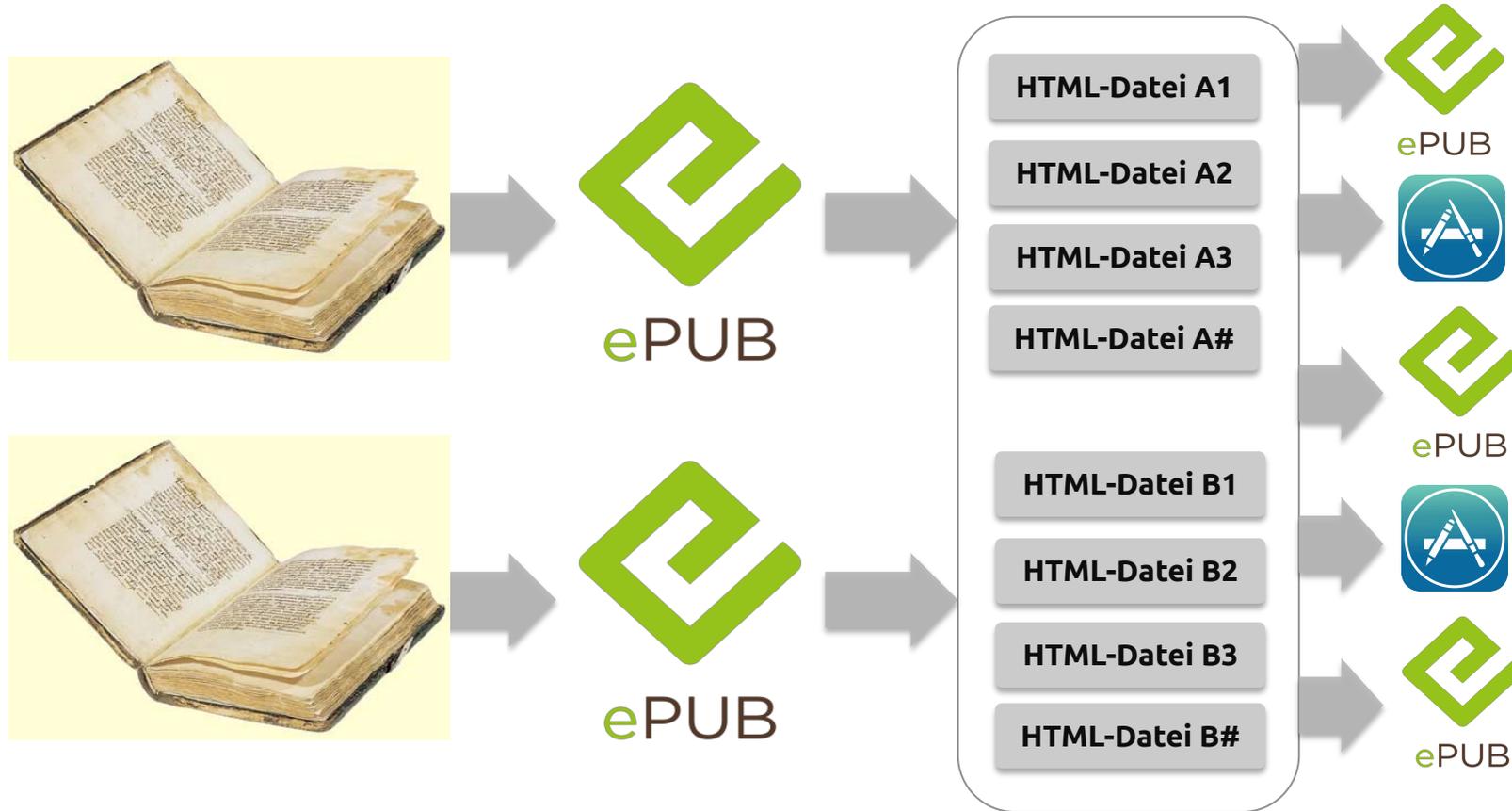
- Grundprinzip:
- Entwickeln in HTML5, CSS und JavaScript,
- Kompilieren in native Anwendungen der App-Plattformen
- → Webanwendung läuft in der Browserkomponente der jeweiligen Plattform

Addition:

Zwei digitale Bücher sind zwei ePUBs sind zwei Apps



Multiplikation: Zwei ePUBs sind HTML & CSS ist viele ePUBs und APPs



Praxisbeispiel

- App-Entwicklung „A Story A Day“

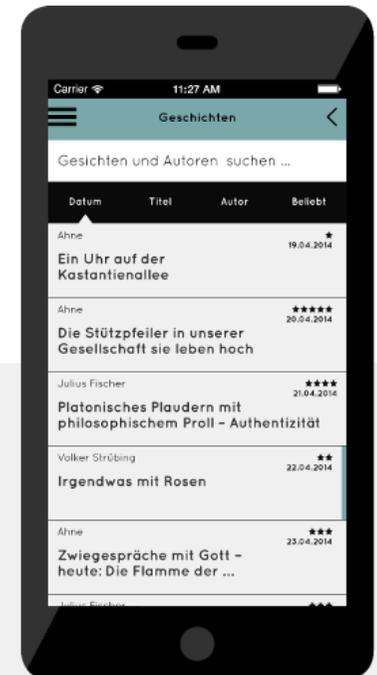
f Gefällt mir Teilen 8



A Story A Day

A Story A Day - jeden Tag eine neue Kurzgeschichte auf dein Smartphone!

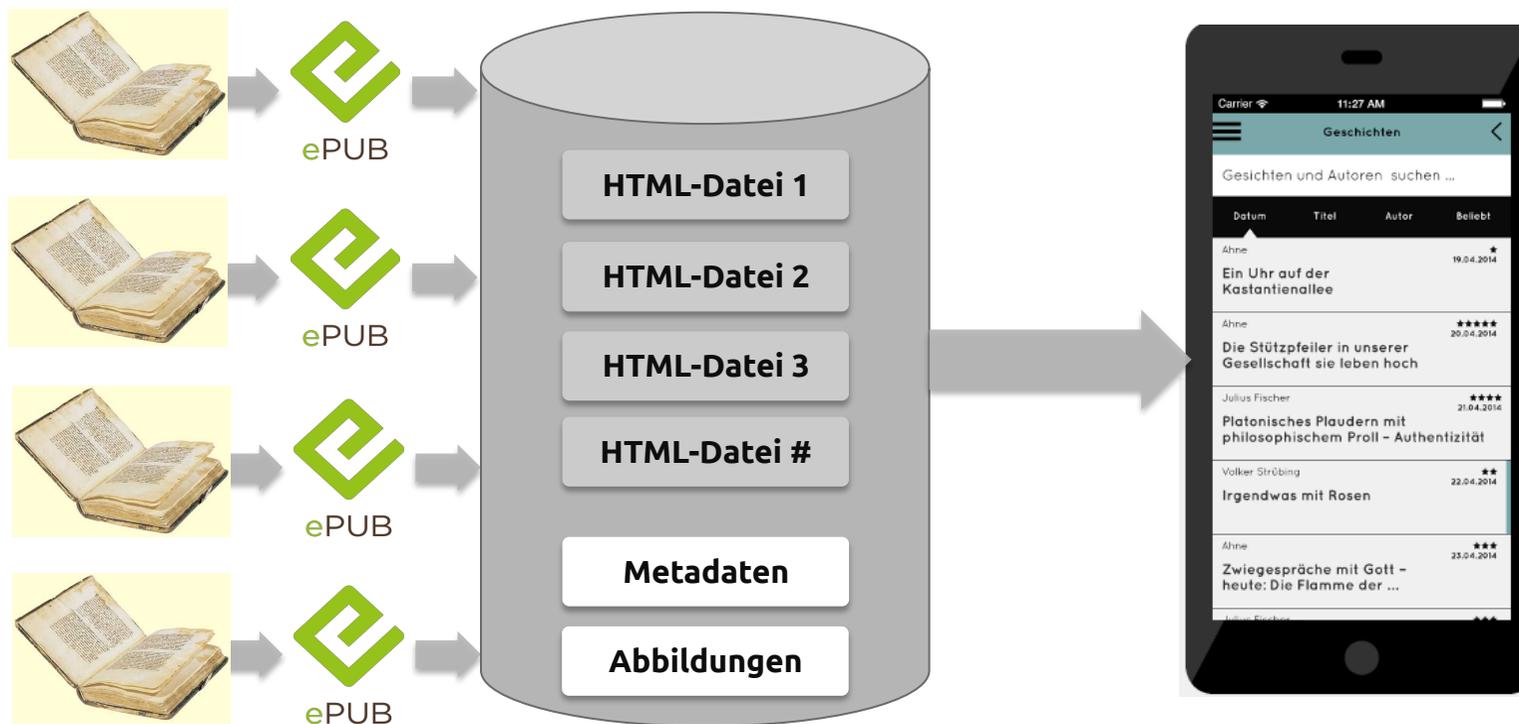
Kurzgeschichten zum Schmunzeln, Lachen oder Nachdenken, für unterwegs und zwischendurch. Mit dabei sind bekannte Autoren und Autorinnen wie Kirsten Fuchs, Ahne, Marc-Uwe Kling, Volker Strübing, Anna Mateur, Jochen Schmidt, Julius Fischer uva. Du kannst die App kostenlos herunterladen und dank der enthaltenen 5 Gratisgeschichten sofort loslesen.



Projektphasen

- Projektidee:
 - Kurzgeschichten-App
 - Zentraler Content-Pool
 - perspektivisch: Kurzgeschichten auf Website
- Grobkonzeption
 - Beschreibung der App-Funktionen
 - Ableitung der Anforderungen an den Content-Pool
 - Definition der benötigten Technologien, Systeme und Schnittstellen

App „A Story A Day“



Unsere Leistungen

für erfolgreiches App-Publishing mit HTML & Co

- Einführungs-Workshops & Schulungen
- Anforderungsanalyse und Konzeption
- Definition von XML & HTML-Standardstrukturen
- Definition plattformübergreifender Gestaltungsstandards (CSS)
- Effiziente ePUB-Workflows
- Cross-Plattform App-Entwicklung
- Entwicklung von Server-Komponenten und Schnittstellen
- Projektbegleitung
- Know-How-Transfer

Informationen und Kontakt

Wir helfen Ihnen gerne bei den vielfältigen Detailfragen zum ePUB- und App-Publishing.



Ansprechpartner:
Ivo Hartz

Tel.: 030-60 988 41-10

E-Mail: hartz@eScriptum.de

Internet: www.eScriptum.de